



Unité de travail pour l'implantation de logement étudiant
438 933-8381
info@utile.org

Mandat – emploi d'été

Poste : Designer 3D ou stagiaire designer (profil réalité virtuelle)

Durée du stage : Été 2018 (mai à juillet – flexible)

Pour appliquer : www.utile.org/postes avant le 27 avril

Description du mandat

La personne sélectionnée travaillera dans le cadre du projet de coop étudiante La Note des bois, un projet de 90 logements réalisé par UTILE en partenariat avec le Concordia Student Union. Ce projet offrira un milieu de vie de qualité, inclusif et démocratique, en plus d'être abordable, à près de 150 étudiants et étudiantes. Alors que le bâtiment sera construit d'ici à juillet 2019, l'UTILE souhaite s'appuyer sur son équipement de calibre professionnel (HTC Vive) pour offrir des visites en réalité virtuelle du bâtiment.

À partir d'un modèle 3D du bâtiment fourni par les architectes et d'une orientation de design fournie par l'UTILE, la personne embauchée bâtera une maquette 3D immersive du projet, meublée et "habitée", pour permettre des visites en réalité virtuelle. Ces visites seront un élément central de la mise en location des logements, car ils pourront ainsi être visités par des locataires potentiels avant même que ne soit construit le bâtiment.

Milieu d'accueil

L'Unité de travail pour l'implantation de logement étudiant (UTILE) est un organisme à but non lucratif qui fait la promotion, la recherche et le développement du logement étudiant coopératif au Québec.

L'organisme d'accueil fournira à la personne sélectionnée les ressources (humaines et techniques) nécessaires pour appuyer l'exécution de son mandat. La personne embauchée travaillera dans un cadre organisé menant à des livrables périodiques. Un suivi régulier assurera la progression de son travail. Il y a possibilité de faire de cet emploi d'été un **stage crédité** ou non selon la volonté de la personne sélectionnée.

Critères

- ▶ **Qualités recherchées**
 - ▶ Formation ou expérience dans tout domaine pertinent sera reconnue;
 - ▶ Intérêt pour la réalité virtuelle et/ou l'immobilier;
 - ▶ Connaissance des logiciels Autodesk (incluant Revit) et SketchUp, un atout majeur;
 - ▶ Bonne capacité de résolution de problèmes.
- ▶ Pour se qualifier pour le financement, la personne candidate doit :
 - ▶ être âgée de 15 à 30 ans au début de l'emploi;
 - ▶ être inscrite aux études à temps plein au cours de l'année scolaire précédente et avoir l'intention de poursuivre leurs études à temps plein au cours de la prochaine année scolaire;
 - ▶ être citoyenne canadienne, résidente permanente ou désignée comme réfugiée en vertu de la Loi sur l'immigration et la protection des réfugiés.

Conditions d'emploi

La personne stagiaire sera **rémunérée** à un taux horaire compétitif. L'horaire hebdomadaire et les dates de début et de fin du mandat sont flexibles.